

НА МАЛЕНЬКОМ ПЛОТУ

(Перевод - Вася Пупкин)

Пятеро искателей приключений сколачивают плот из подручных досок — нужно, чтобы поместилось как можно больше сокровищ. Но равновесие превыше всего: одно неаккуратное движение — и конструкция рухнет! Сможете ли вы удержать плот и при этом не стать тем, кто всё ломает?

Состав игры

◎ 42 карты досок



◎ 1 основание плота ◎ 5 фигурок



◎ 7 сундуков сокровищ
x 6 цветов (42 всего)



◎ 6 штрафных планшетов ◎ Правила игры

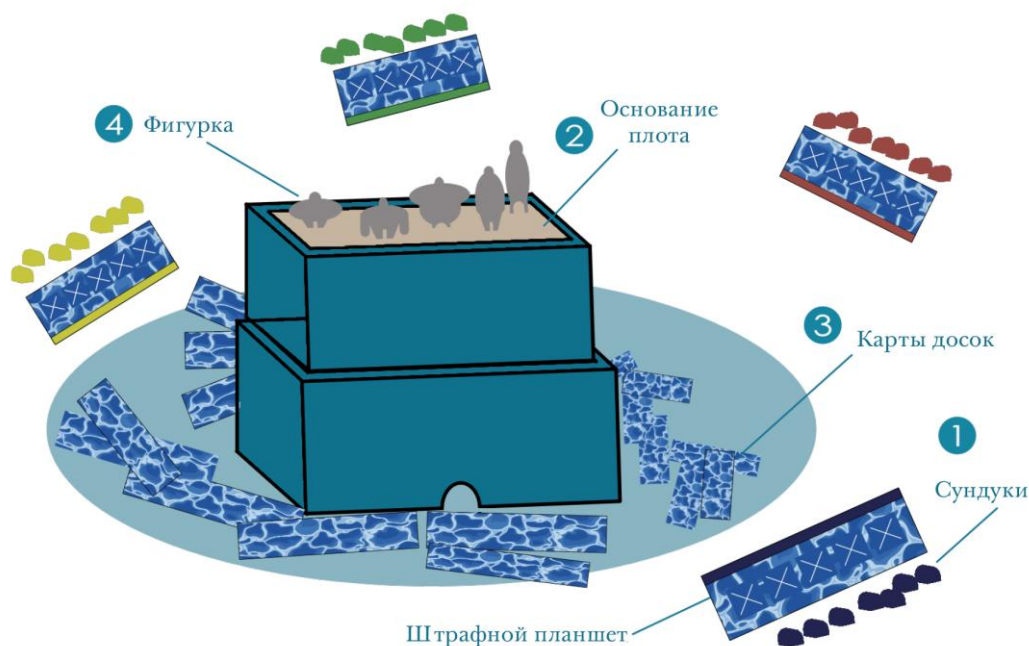


Правила рассчитаны на 2–6 игроков. Правила для одиночной игры — на последней странице.

1. Цель игры

Используйте фигурки и доски, чтобы аккуратно расширять плот и загружать на него сокровища. Если в море упадёт **5 сундуков ваших противников** — вы проиграете. Если же упадут ваши собственные сундуки — ничего страшного! Вы даже можете намеренно ставить свои сундуки в неустойчивые места, чтобы оказать давление на соперников.

2. Подготовка к игре



1) Каждый игрок берёт **штрафные планшеты** в количестве, указанном в таблице, а также **все сундуки** того же цвета, что и его планшеты. Оставшиеся планшеты и сундуки в игре не используются.

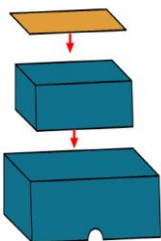
На обороте штрафных планшетов так же указано сколько сундуков нужно взять.

Количество игроков	Штрафных планшетов на игрока	Сундуков на игрока
2	3	3 цвета $\times$ 7 = 21 шт.
3	2	2 цвета $\times$ 7 = 14 шт.
4 и более	1	1 цвет $\times$ 7 = 7 шт.

Если вы взяли несколько штрафных планшетов, сложите их внахлест так, чтобы была видна только цветная полоска.



2) Достаньте из коробки все компоненты. Установите верхнюю и нижнюю части коробки друг на друга, как показано на рисунке. Положите карту основания плота на верхнюю коробку. Теперь это — **«плот»**.



3) Переверните все карты досок стороной с морем вверх, хорошо перемешайте и разложите стороной с морем вверх вокруг плота. Область вокруг плота называется **«море»**.

4) Поместите **5 фигурок** на плот в любых местах по вашему выбору (золотая фигурка в игре не участвует).

5) Выберите **первого игрока**.

3. Ход игры

Ходы выполняются **по часовой стрелке**, начиная с первого игрока.

Шаг 1. Взять фигурку

Возьмите одну фигурку с пловца. Если в море есть фигурки (упавшие в воду), вы **обязаны** взять одну из них.

Шаг 2. Взять и положить доску

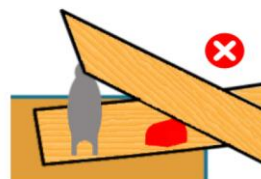
Возьмите одну карту доски из моря и положите её стороной с деревом вверх на плот. Затем поместите фигурку, взятую в шаге 1, сверху на эту доску. Доску и фигурку можно класть одновременно.

Хотя бы часть новой доски должна лежать поверх других досок, уже находящихся на плоту.

Если на плоту ещё нет досок, можно положить её в любом месте.

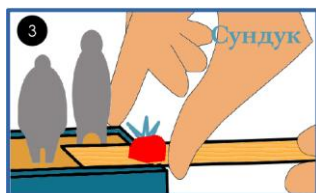


Нельзя класть доску поверх сундука или фигурки.



Шаг 3. Поставить сундук

Положите **один свой сундук** (вашего цвета) поверх той доски, которую вы только что разместили.



Сундук ставится дном вниз.

Шаг 4. Конец хода

Если вам удалось безопасно разместить фигурку и сундук — ваш ход заканчивается. Следующий игрок (по часовой стрелке) делает свой ход.

Если игрок разместил **все свои сундуки** — его ход пропускается, и ход переходит к следующему игроку.

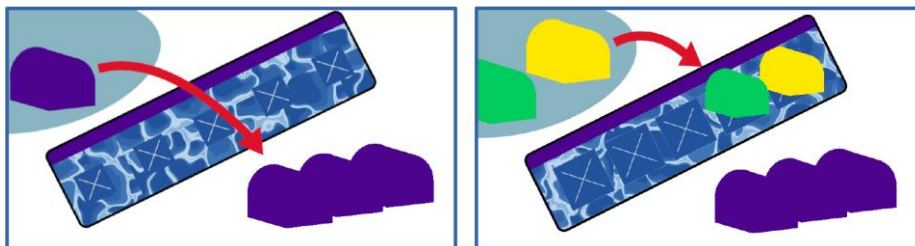
Если сундуки, доски или фигурки падают в море...



Ваш ход **немедленно заканчивается**. Всё, что вы пытались разместить, но не успели, падает в море.

Если в море упали сундуки:

- **Заберите все упавшие сундуки.**
- Свои сундуки верните в свой запас (их можно будет использовать в следующих ходах).
- Сундуки противников считаются **штрафом** — выложите их на свой штрафной планшет (по одному, в ряд).



4. Окончание игры

Игра **немедленно заканчивается**, если выполнено любое из условий 1–3:

1. У кого-то **5 или больше штрафов** (сундуков противников на штрафном планшете).
2. В море **не осталось карт досок**.
3. **Все игроки** разместили все свои сундуки.

Игроки, разместившие все свои сундуки, больше не делают ходов. Игра продолжается только с оставшимися игроками.

Победитель и проигравший

Проигравшим считается игрок с **наибольшим числом штрафов**. Все остальные — победители.

Если нужно определить итоговый рейтинг:

1. У кого больше штрафов — тот занимает **более низкое место**.
2. При равном количестве штрафов проигрывает тот, чьих **собственных** сундуков оказалось больше у других игроков в качестве штрафа.
3. Если снова ничья — проигрывает тот, у кого **больше своих сундуков** осталось в запасе (не размещено на плоту).
4. Если и после этого ничья — **обнимитесь**, чтобы поднять настроение.

Частые вопросы («А что если...?»)

- Если вы коснулись фигурки, вы обязаны использовать именно её в свой ход.
- При размещении карты доски разрешается касаться уже лежащих на плоту сундуков или фигурок. Однако намеренно двигать сундук или фигурку запрещено.
- В свой ход вы можете использовать любые карты досок, упавшие в море стороной с деревом вверх (доски, прибитые к плоту, считаются частью плота — их нельзя брать).
- Фигурки или сундуки, частично свисающие с доски, разрешены.
- Когда плот разрушается, оставьте все доски, прибитые к плоту.
- Если фигурки на плоту упали (но не упали в море), продолжайте свой ход.
- Если фигурка или сундук выпали у вас из рук (а плот не пострадал), поднимите их и продолжайте свой ход.

Продвинутые правила

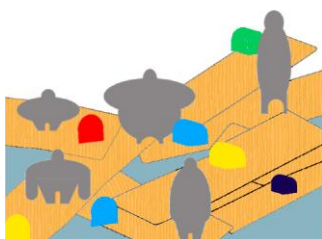
Есть два дополнительных правила. В каждом из них игроки должны избегать размещения досок, сундуков и фигурок на определённые элементы на картах досок.

Когда вы берёте карту доски из моря, вы **не можете** обменять её на другую после того, как взяли.



Одиночная игра

Возьмите **все цветные сундуки** (42 штуки). Штрафные планшеты не используются. Играйте в одиночку: попробуйте разместить как можно больше сундуков на плоту так, чтобы ни одна доска, фигурка или сундук не упали в море. Если вам удалось разместить **все 42 сундука** — попробуйте сыграть по продвинутым правилам.



Промо-персонаж для мероприятий

Капризный король!

«Не смей ставить меня на гвоздь или трещину! Я же могу пораниться?!»

Особые правила для фигурки короля: Берите короля **обеими руками**. Поднимая или опуская его, говорите: **Сицурэй сима́су** («Прошу прощения» *по-японски*).

© 2023 Oink Games Inc.

Замечания по переводу принимаются:

На почту antuanero7@gmail.com

Либо на тесере пользователь <https://tesera.ru/user/c0wthulhu/>